**Exercícios – Aula 14 - Objetos**

1. Crie um programa que leia o preço e a quantidade de um produto a ser comprado, calculando o total da compra, guarde essas informações em um objeto. Se o valor total da compra for maior que R$ 100,00 de o desconto de 10%, se for entre R$ 400,00 e R$ 500,00, dê 15% de desconto, se for acima de R$ 500,00, dê 20% de desconto. No final mostre ao cliente a quantidade, o preço do produto e o valor total de sua compra, considerando o desconto dado. Não se esqueça de alterar o valor total no objeto.
2. Faça um programa que leia nome e média de um aluno, guardando também a situação em um objeto. No final, mostre o conteúdo da estrutura na tela. A média para aprovação é 7. Se o aluno tirar entre 5 e 6.9 está de recuperação, caso contrário é reprovado.
3. **Desafio**: Crie um programa que leia nome, ano de nascimento e carteira de trabalho e cadastre-os (com idade) em um objeto. Se por acaso a CTPS for diferente de 0, o objeto receberá também o ano de contratação e o salário. Calcule e acrescente, além da idade, com quantos anos a pessoa vai se aposentar. Considere que o trabalhador deve contribuir por 35 anos para se aposentar.​